

Level RGBA (Niveles RVA α) Ino

Permite realizar una corrección individual en los niveles de los canales RVA α de la imagen.

Para ajustar los niveles de forma global, usar el efecto "Level Master Ino" .

--- Entradas ---

Source (Origen)

Permite conectar la imagen a ser procesada.

Reference (Referencia)

Permite conectar una imagen para controlar la intensidad del efecto en cada píxel.

--- Opciones ---

Red In (Entrada Rojo)

Green In (Entrada Verde)

Blue In (Entrada Azul)

Alpha In (Entrada Alfa)

Permite definir los valores mínimo y máximo para los píxeles de cada canal de la imagen de entrada.

Los valores menores a Min serán limitados al valor Min, los mayores a Max serán limitados al valor Max.

El valor mínimo es 0, el máximo es 1.

Los valores predefinidos son Min: 0, Max: 1.

Los valores podrán tener una precisión de hasta 4 dígitos decimales.

Red Out (Salida Rojo)

Green Out (Salida Verde)

Blue Out (Salida Azul)

Alpha Out (Salida Alfa)

Permite ajustar el rango definido por la opción "In" correspondiente, al rango de valores mínimo y máximo definido aquí para cada canal.

El valor mínimo es 0, el máximo es 1.

Los valores predefinidos son: Min: 0, Max: 1.

Los valores podrán tener una precisión de hasta 4 dígitos decimales.

Red Gamma (Gama Rojo)

Green Gamma (Gama Verde)

Blue Gamma (Gama Azul)

Alpha Gamma (Gama Alfa)

Permite realizar una corrección del gama entre los valores "Out" mínimo y máximo de cada canal.

Un valor entre 0.1 y 1.0, hará que la imagen se torne más oscura.

Cuando el valor es 1.0, no se realizará ninguna corrección.

Un valor entre 1.0 y 10.0, hará que la imagen se torne más clara.

El valor predefinido es 1.

Premultiplied (Premultiplicado)

Al estar activado, la imagen será procesada como si contuviera un canal Alfa premultiplicado (donde el valor de Alfa se encuentra premultiplicado por el de los canales RVA).

Si el Alfa de la imagen no estuviera premultiplicado, la apariencia de la imagen no será correcta.

El valor predefinido es ACTIVADO.

Reference (Referencia)

Permite especificar qué canal de la imagen conectada a Reference controlará la intensidad del efecto.

Es posible elegir entre los canales "Red (rojo)", "Green (verde)", "Blue (azul)", "Alpha (alfa)" o "Luminance (luminancia)" .

Elegir Nothing (Ninguno) para deshabilitar el efecto de esta opción.

El valor predefinido es "Red".