

# HSV Adjust (Ajuste TSV) Ino

Permite modificar los valores de tono (Hue), saturación (Saturation) y valor (Value) de la imagen, multiplicándolos por los parámetros Scale, y desplazándolos luego según la magnitud especificada en los parámetros Shift.

--- Entradas ---

Source (Origen)

Permite conectar la imagen a ser procesada.

Reference (Referencia)

Permite conectar una imagen de referencia para definir la intensidad del efecto en cada píxel.

--- Opciones ---

Pivot (Pivote)

Permite especificar un valor central en torno al cual aplicar la escala de los parámetros Scale.

Hue (Tono)

Permite especificar un valor central para la escala del tono.

El mínimo es 0.0, el máximo es 360.0.

El valor predefinido es 0.0.

Saturation (Saturación)

Permite especificar un valor central para la escala de la saturación.

El mínimo es 0.0, el máximo es 1.0.

El valor predefinido es 0.0.

Value (Valor)

Permite especificar un valor central para la escala del valor.

El mínimo es 0.0, el máximo es 1.0.

El valor predefinido es 0.0.

Scale (Escala)

Permite aumentar o reducir el rango de TSV al multiplicar el valor Scale en torno al valor de Pivot.

El valor Hue será aplicado de forma recursiva alrededor del círculo de colores, los valores Saturation y Value estarán dentro del rango de 0 a 1.

### Hue (Tono)

Factor de multiplicación para el tono.

El valor mínimo es 0.0.

El valor predefinido es 1.0.

### Saturation (Saturación)

Factor de multiplicación para la saturación.

El valor mínimo es 0.0.

El valor predefinido es 1.0.

### Value (Valor)

Factor de multiplicación para el valor.

El valor mínimo es 0.0.

El valor predefinido es 1.0.

### Shift (Desplazamiento)

Permite desplazar los valores dentro del espacio de color HSV.

El valor Hue será desplazado de forma recursiva alrededor del círculo de colores, los valores Saturation y Value estarán dentro del rango de 0 a 1.

### Hue (Tono)

Desplazamiento del tono.

El valor predefinido es 0.0.

### Saturation (Saturación)

Desplazamiento de la saturación.

El valor predefinido es 0.0.

### Value (Valor)

Desplazamiento del valor.

El valor predefinido es 0.0.

### Premultiplied (Premultiplicado)

Al estar activado, la imagen será procesada como si contuviera un canal Alfa premultiplicado (donde el valor de Alfa se encuentra premultiplicado por el de los canales RVA).

Si el Alfa de la imagen no estuviera premultiplicado, la apariencia de la imagen no será correcta.

El valor predefinido es ACTIVADO.

### Reference (Referencia)

Permite especificar qué canal de la imagen conectada a Reference controlará la intensidad del efecto.

Es posible elegir entre los canales "Red (rojo)", "Green (verde)", "Blue (azul)", "Alpha (alfa)" o "Luminance (luminancia)".

Elegir Nothing (Ninguno) para deshabilitar el efecto de esta opción.

El valor predefinido es "Red".