

# Spin Blur (Desenfoque de giro) Ino

Permite generar un desenfoque usando valores promedio, en una dirección de rotación.

En primer lugar procesará el canal alfa si así se especificara.

Luego se procesarán los píxeles RVA donde el canal alfa no sea cero.

Cuando el canal Alfa no es procesado, enmascarará los cambios de la imagen RVA, manteniendo los bordes originales de la imagen.

--- Entradas ---

Source (Origen)

Permite conectar la imagen a ser procesada.

Reference (Referencia)

Permite conectar una imagen para controlar la intensidad del efecto en cada píxel.

--- Opciones ---

Center (Centro)

Permite especificar la posición del centro desde donde se producirá la rotación para el desenfoque.

El origen es el centro de la imagen a ser procesada, no el centro de la cámara.

Las unidades son milímetros.

El valor predefinido es el centro de la imagen en "0.0 0.0".

Radius (Radio)

Permite especificar un radio a partir del centro, dentro del cual no se producirá desenfoque.

Las unidades son milímetros.

Se podrán ingresar valores mayores o iguales a 0.

El valor predefinido es 0, que producirá un desenfoque en toda la imagen.

Blur (Desenfoque)

Permite ajustar la intensidad del desenfoque.

La intensidad del desenfoque será determinada por el ángulo de rotación.

Con el valor mínimo de 0, no se producirá desenfoque. El valor máximo es 100.

El valor predefinido es 1.

Type (Tipo)

Accelerator (Aceleración)

Hace que el ángulo de desenfoque sea mayor a medida que se aleje del centro.

El centro está ubicado en la mitad de la altura de la imagen resultante, siendo el efecto más débil en el centro y más fuerte hacia afuera.

### Uniform (Uniforme)

El ángulo de rotación del desenfoque será constante en todas partes.  
La opción predefinida es "Accelerator".

### Alpha Rendering (Procesamiento de alfa)

Esta opción es válida sólo cuando exista un canal alfa.

Cuando se encuentre inactiva, enmascarará los cambios en los valores RVA usando el alfa original de la imagen.

Cuando se encuentre activa, el efecto será capaz de modificar el canal Alfa, extendiéndolo como sea necesario para abarcar el área completa del efecto.

El valor predefinido es ACTIVADO.

### Anti Alias (Suavizado de bordes)

Permite agregar un proceso de suavizado de bordes, para eliminar bordes dentados.

El resultado será más suave, pero tomará más tiempo en ser procesado.

El estado predefinido es DESACTIVADO.

### <Ejemplos de tiempos de procesamiento, como referencia>

Ancho=2176 Altura=1236 Center=0,0 Radius=0 Blur=3 Alpha=ACTIVADO  
Shrink=1

Type=Accelerator

Anti Alias=DESACTIVADO ~28 seg.

Anti Alias=ACTIVADO ~360 seg.

Type=Uniform

Anti Alias=DESACTIVADO ~23 seg.

Anti Alias=ACTIVADO ~280 seg.

Shrink=3

Type=Accelerator

Anti Alias=DESACTIVADO ~5 seg.

Anti Alias=ACTIVADO ~17 seg.

Type=Uniform

Anti Alias=DESACTIVADO ~4 seg.

Anti Alias=ACTIVADO ~13 seg.

### Reference (Referencia)

Permite especificar qué canal de la imagen conectada a Reference controlará la intensidad del efecto.

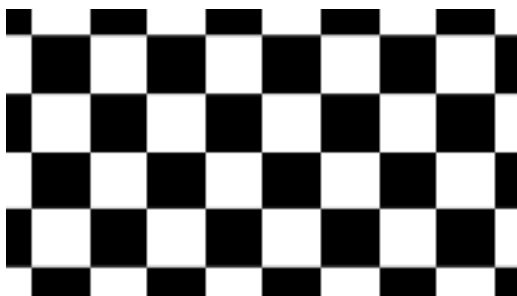
Es posible elegir entre los canales "Red (rojo)", "Green (verde)", "Blue (azul)", "Alpha (alfa)" o "Luminance (luminancia)".

Elegir Nothing (Ninguno) para deshabilitar el efecto de esta opción.

El valor predefinido es "Red".

Desenfoque de giro Ejemplo de referencia

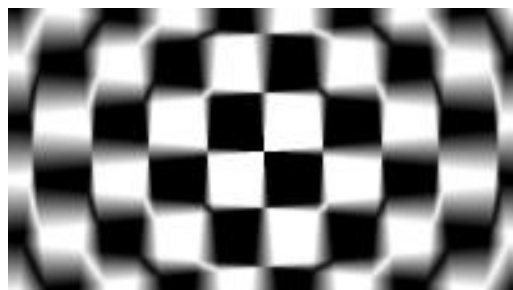
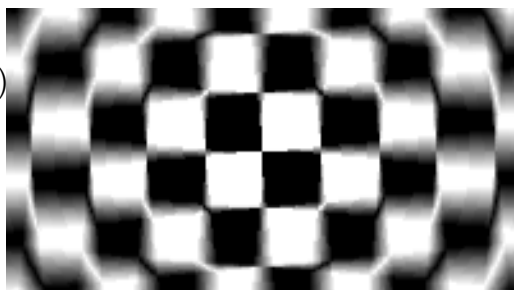
Imagen original  
(200 x 112 píxeles)



Anti Alias DESACTIVADO

Anti Alias ACTIVADO

Uniforme  
(Blur 11.25)



Acelera-  
ción  
(Blur 11.25)

