

# Median (Mediana) Ino

Permite reducir el ruido y erosionar la mayor parte de los colores medios, redondeando el contorno de la imagen.

--- Entradas ---

Source (Origen)

Permite conectar la imagen a ser procesada.

Reference (Referencia)

Permite conectar una imagen para controlar la intensidad del efecto en cada píxel.

--- Opciones ---

Radius

Permite especificar el área a ser erosionada, mediante un radio circular. La unidad es mm.

Es posible ingresar valores mayores o iguales a 0. El máximo es 100mm. Un valor menor que el ancho de un píxel no producirá ningún efecto, dado que el efecto no opera sobre los píxeles adyacentes.

El valor predefinido es 0.35mm.

Channel (Canal)

Permite especificar el canal de color de la imagen, al cual se aplicará en efecto de mediana.

"Red"(Rojo)

"Green"(Verde)

"Blue"(Azul)

"Alpha"(Alfa)

Permite seleccionar un sólo canal a ser procesado, el resultado producido se almacenará en todos los canales RVA  $\alpha$ . En imágenes en escala de grises, será posible usar esta opción para obtener un procesamiento más rápido, al procesar sólo uno de sus canales.

"All"(Todos)

Esto procesará todos los canales RVA  $\alpha$ .

La opción predefinida es "All".

## Reference (Referencia)

Permite definir cómo se usarán los valores de la imagen del conector Reference para controlar la intensidad del efecto en cada píxel.

Es posible escoger entre Red/Green/Blue/Alpha/Luminance (Rojo/Verde/Azul/Alfa/Luminancia).

Escoger Nothing para deshabilitar el efecto.

El valor predefinido es Red.